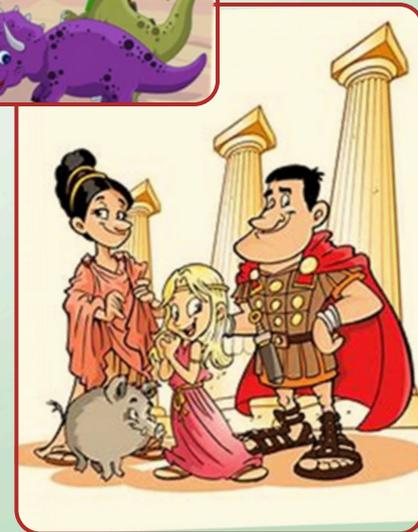


VIAGGIO NEL TEMPO

Progetto Educativo Didattico Anno Scolastico 2024/2025





VIAGGIO NEL TEMPO

Abbiamo pensato, di proporre un progetto che parte dalla storia e che, servendosi di questa naturale "sete di conoscenza" dei bambini, attraverso originali stimolanti giochi, racconti, divertenti filastrocche, attività, uscite didattiche e visioni di cartoni animati inerenti al periodo storico preso in esame, riesca a suscitare interesse negli alunni e li stimoli a compiere ragionamenti, a fare ipotesi e previsioni per raggiungere un obiettivo comune.



VIAGGIO NEL TEMPO

Attraverso il racconto del viaggio nel tempo si vuole sviluppare, assieme a differenti competenze, il gusto della ricerca e l'amore per la conoscenza attraverso un approccio alla storia che insegni molte cose utili per la vita. In particolare, dopo una fase iniziale dedicata alla propria presentazione e alla scoperta della storia che accompagna ciascuno di noi, si è deciso di focalizzare l'attenzione degli alunni sulla scoperta di alcune antiche civiltà, ognuna delle quali li porterà a concentrarsi su un determinato aspetto



Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

I DINOSAURI



I bambini, attraverso il confronto con i dinosauri, che sono tanti e diversi tra loro, saranno stimolati a conoscere se stessi e i propri compagni, soffermandosi sugli aspetti in comune e su ciò che li rende unici.





VIAGGIO NEL TEMPO

GLI EGIZI

*Partendo dalla visione di alcune pergamene si
lavorerà sui colori e/o sul pregrafismo*





Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

I GRECI

Attraverso attività di coding, gli alunni entreranno in contatto con alcuni dei più famosi miti greci





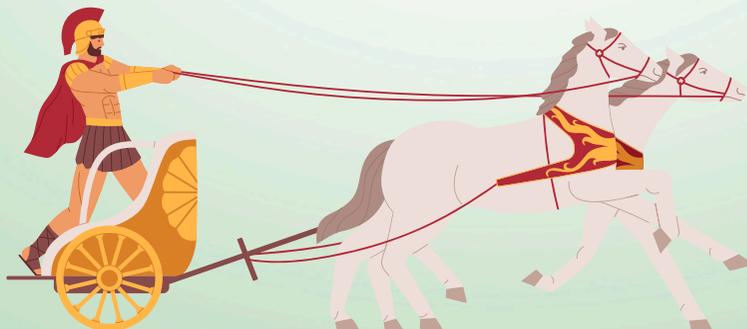
Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

I ROMANI

La scoperta dei numeri diventerà il punto di partenza per conoscere i mosaici e gli sport tipici della cultura romana antica.





VIAGGIO NEL TEMPO

All' interno della programmazione non si è voluto dare solo un taglio sul passato, ma in parte anche sul futuro: i bambini, infatti saranno chiamati, come conclusione a fare ipotesi su come, secondo loro, si trasformeranno i vari aspetti osservati in un futuro più o meno lontano. Tutto ciò è stato pensato per favorire lo sviluppo della creatività, della fantasia e dell'immaginazione dei bambini.



Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

FINALITÀ DEL PROGETTO

Stimolare la curiosità sostenendo il potenziamento delle capacità espressive e creative degli alunni al fine di favorire la crescita personale e sociale. Ma è possibile individuarne anche altre, non meno significative, come coltivare la capacità di immaginare, creare, di collaborare con gli altri per la costruzione della propria conoscenza...



VIAGGIO NEL TEMPO

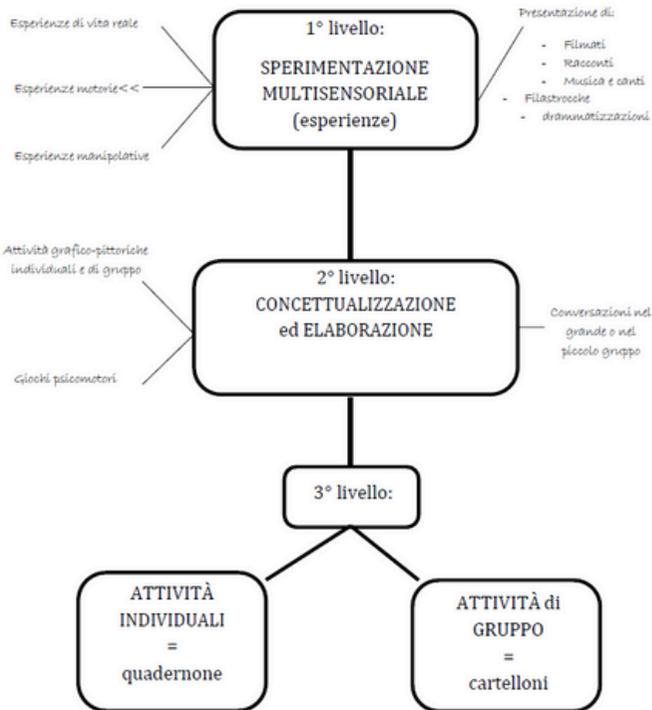
FINALITÀ DEL PROGETTO

La scelta di utilizzare come "sfondo integratore" un viaggio nel tempo è stata fatta con l'intento di creare situazioni motivanti e coinvolgenti per i bambini dai 3 ai 6 anni, facilitando l'apprendimento e maturando in ciascuno un senso di continuità e collegamento tra le attività didattiche.

Se lo sfondo integratore è stato pensato per motivare e coinvolgere gli alunni, il contenuto dei diversi progetti verrà scelto esaminando e cercando di soddisfare i bisogni emergenti dei bambini stessi, mantenendo margini di flessibilità per venire incontro alle necessità che emergeranno durante l'anno.



VIAGGIO NEL TEMPO



IMPIANTO DIDATTICO DEL PROGETTO



Scuola dell' Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

SETTEMBRE

Tutti a scuola



Festa dell'inserimento

Festa dei nonni



VIAGGIO NEL TEMPO

OTTOBRE·DICEMBRE

Io e dinosauri: mi conosco e li conosco

I bambini inizieranno il viaggio con Sem alla scoperta di alcune civiltà passate.

Prima Attività

Ricostruire e raccontare la loro storia personale, con il supporto dei genitori



Partendo dai loro vissuti, si cercherà di sviluppare un comportamento di apertura e verso l'altro



VIAGGIO NEL TEMPO

GENNAIO-FEBBRAIO

Gli antichi egizi



Dai geroglifici alla nostra scrittura... colori naturali per tutti

Con l' aiuto di Sem, ci sarà un duplice percorso:

1) I bambini saranno chiamati a confrontare la diversità tra loro e la nostra scrittura.

Sarà uno stimolo per intraprendere attività legate al Pregrafismo, e sarà un momento di stimolo per attività motorie e manipolative.



Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

GENNAIO-FEBBRAIO

Gli antichi egizi

Dai geroglifici alla nostra scrittura... colori naturali per tutti



2) con i più piccoli, l'osservazione dei disegni sui papiri sarà il punto di partenza per un viaggio nei colori.

Avvicinare i bambini al colore significa aiutarli ad acquisire nuove modalità espressive.



VIAGGIO NEL TEMPO

MARZO·METÁ APRILE

L' antica Grecia. Alla scoperta dei miti greci

Attraverso l' attività di coding i bambini utilizzeranno mappe interattive trovate nella macchina del tempo per conoscere i miti dell' antica Grecia.



Ogni classe avrà una mappa e dei miti differenti da far conoscere in un secondo momento alle altre sezioni attraverso strumenti pensati e proposti dagli stessi bimbi.



Scuola dell'Infanzia
"Giuseppina Usai"



VIAGGIO NEL TEMPO

METÁ APRILE - MAGGIO

Gli antichi romani



Ultima tappa del nostro viaggio porterà i bambini nell'antica Roma.

Attraverso la scoperta dei numeri, avranno l'opportunità di accostarsi a due temi tipici della cultura romana: lo sport e l'arte.

Il numero sarà il filo conduttore che farà da sfondo alle tematiche: una volta scoperto il concetto di quantità, i bambini lo applicheranno nelle diverse esperienze proposte

La scelta dei mosaici non è casuale: è una delle attività creative più divertenti, utile per stimolare il pensiero spaziale, oltre la progettualità.



VIAGGIO NEL TEMPO

GIUGNO

E il futuro come sarà?

E dopo aver scoperto alcune delle più antiche civiltà del passato, con i bambini si passerà dal passato al futuro e verranno poste domande:

Come saremo tra tanti anni?

Cosa succederà?

